

Designer sensoriel

Structure d'accueil	Startup NeuroVillage
Lieu de travail	Siège + studio de conception
Date de prise de fonction	Dès le lancement du projet
Description de la structure d'accueil	NeuroVillage est un espace interactif dédié à la découverte des neurosciences par le grand public. Le neuroscientifique garantit la rigueur scientifique des expériences proposées et supervise leur conception.
Activités essentielles	Le designer sensoriel conçoit les espaces immersifs de NeuroVillage, en intégrant sons, lumières, textures et dispositifs interactifs. Créer des environnements immersifs adaptés aux thématiques neuroscientifiques. Collaborer avec neuroscientifiques. Concevoir des prototypes et maquettes.
Contraintes particulières	Déplacements pour installation, travail en horaires décalés lors de montage d'expositions
Compétences requises	Formation en design d'espace, architecture ou scénographie. Connaissances en ergonomie et expérience utilisateur. Créativité et sens pratique

